



## JŪRMALAS PILSĒTAS DOME

Jomas iela 1/5, Jūrmala, LV - 2015, tālrunis: 67093816, fakss: 67093956; e-pasts: pasts@jurmala.lv, www.jurmala.lv

### LĒMUMS Jūrmalā

**2020.gada 19.martā**

**Nr. 104**

Par Valsts kultūrkapitāla fonda projekta  
“Laivu būves attīstība Rīgas jūras līča  
piekrastē. 2.daļa.” īstenošanu

(protokols Nr.4, 13.punkts)

Pamatojoties uz likuma “Par pašvaldībām” 15.panta pirmās daļas 5.punktu, ņemot vērā Valsts kultūrkapitāla fonda 2019.gada 27.februāra vēstuli Nr.2020-1-KMA-M04030-P “Par valsts kultūrkapitāla fonda Kultūras projektu konkursa rezultātiem”, un Jūrmalas pilsētas domes 2019.gada 19.decembra lēmumu Nr.660 “Par dalību Valsts kultūrkapitāla fonda mērķprogrammas “Muzeju nozares attīstības programma” projektu iesniegumu konkursā”, un saskaņā ar Jūrmalas pilsētas attīstības programmā 2014.-2020.gadam noteiktās prioritātes P3.3. “Daudzveidīga kultūras un sporta vide” rīcības virziena R3.3.1. “Pilsētas kultūras iestāžu un muzeju darbības pilnveide” aktivitāti Nr.198 “Zvejniecības amatu kultūras mantojuma saglabāšana”, un Jūrmalas pilsētas Kultūrvides attīstības plāna 2017.-2020.gadam 3.rīcības virziena “Jūrmalas kultūras mantojums: kultūras mantojuma saglabāšana, mūsdienīga interpretācija un popularizēšana” uzdevuma U3.2. “Palielināt pilsētas muzeju lomu kultūrvēsturiskā mantojuma mūsdienīgā interpretācijā” pasākumu P3.2.2. “Muzeju krājuma pieejamības veicināšana, veicot krājuma digitalizāciju, izstāžu un tematisku izdevumu veidošanu” un uzdevuma U3.3. “Izstrādāt mantojumā balstītus kultūrtūrisma produktus un pakalpojumus” pasākumu P3.3.1. “Jaunu pakalpojumu (vēsturiski izglītojošas, radoši izzinošas, aktīvā tūrisma programmas, tematiski pasākumi u.tml.) ieviešana vietējiem iedzīvotājiem un tūristiem, īpaši skolēnu-tūristu un ģimeņu piesaistei” un pasākumu P3.3.2. “Amatu prasmju apguves darbnīca Jūrmalas brīvdabas muzejā”, atbilstoši Jūrmalas pilsētas domes 2017.gada 1.februāra rīkojuma Nr.1.1-14/44 „Par Eiropas Savienības un citu ārējo finanšu instrumentu līdzfinansētu projektu ieviešanas kārtību Jūrmalas pilsētas pašvaldībā” 3.punktam, Jūrmalas pilsētas dome **nolemj**:

1. Īstenot Valsts kultūrkapitāla fonda Kultūras mantojuma nozares mērķprogrammas “Muzeju nozares attīstības programma un muzejisko priekšmetu iepirkums” projektu konkursā atbalstīto projektu “Laivu būves attīstība Rīgas jūras līča piekrastē. 2.daļa” (turpmāk – projekts).
2. Noteikt projekta mērķi – pilnveidot Jūrmalas brīvdabas muzeja darbību, izstrādājot zvejniecības amatu kultūras mantojumā balstītu jaunu kultūrtūrisma produktu – mākslinieciski augstvērtīgu un kvalitatīvu ekspozīciju par laivu būvniecības

tradīcijām un amatu prasmju apguves muzejpedagoģisko programmu laivu būves darbnīcā.

3. Noteikt ieguvumus no projekta īstenošanas:
  - 3.1. pilnveidota Jūrmalas brīvdabas muzeja darbība, izstrādāts jauns kultūras tūrisma produkts – mākslinieciski augstvērtīga un kvalitatīva ekspozīcija par laivu būvniecības tradīcijām;
  - 3.2. izstrādāta amatu prasmju apguves muzejpedagoģiska programma 5.-9.klašu skolēniem un ģimenēm ar bērniem, laivu darbnīcā izveidota materiāltehniskā bāze amatu prasmju apguvei;
  - 3.3. saglabāts un popularizēts zvejniecības amatu kultūras mantojums – laivu izgatavošanas process, nodrošināta tā pieejamība.
4. Noteikt projekta īstenošanas laiku no 2020.gada 1.aprīļa līdz 2020.gada 15.jūnijam.
5. Noteikt projekta kopējās izmaksas 2000,00 EUR (divi tūkstoši euro un 00 centi) saskaņā ar šī lēmuma pielikumu, t.sk., attiecināmo izmaksu summa 2000,00 EUR (divi tūkstoši euro un 00 centi), kur Valsts kultūrkapitāla fonda finansējums ir 100%.
6. Naudas plūsmas izmaiņas tiek precizētas ar kārtējā gada pašvaldības budžetu atbilstoši precizētajam aktivitāšu ieviešanas kalendārajam plānam, ja netiek pārsniegts šī lēmuma 5.punktā norādītā finansējuma apjoms.
7. Uzdot Jūrmalas pilsētas muzejam organizēt līguma par projekta īstenošanu noslēgšanu ar Valsts kultūrkapitāla fondu un ieviest projektu.
8. Projekta norises gaitu pārraudzīt Jūrmalas pilsētas domes Attīstības pārvaldes Projektu nodaļai.

Priekšsēdētājs

G. Truksnis