

Projekta “GateUP - Digital STEAM Repository of Challenge-Based Modules for Developing 21st-Century Competences” finansēšanas plāns

Pozīcija / gads	2026. gads (euro)	2027. gads (euro)	2028. gads (euro)	Kopā
Projekta īstenotājs: Jūrmalas Vaivaru pamatskola				
Kopējais projekta finansējums saskaņā ar apstiprināto projekta pieteikumu/Jūrmalas domes lēmumu:	19 000,00 euro			
- attiecināmās izmaksas 100% no kopējā projekta finansējuma	19 000,00 euro			
<i>ES programmas Erasmus+ finansējums</i> 100% jeb	19 000,00 euro			
Projekta īstenošanai nodrošināmais Jūrmalas valstspilsētas pašvaldības priekšfinansējums 20% apmērā no 19 000 euro	3800,00 euro			
IEŅĒMUMI**kopā, t.sk.:	15 200	14 200	11 800	22 800
Atlikums perioda sākumā (F22010001), t.sk.	0	14 200	4 200	
no pašvaldības budžeta				
no Eiropas Savienības fonda		14 200	4 200	
no ārvalstu finanšu palīdzības/cits finansējuma avots				
Priekšfinansējums no pašvaldības budžeta			3 800	3 800
Ieņēmumi no vadošā partnera partneru grupas īstenotajiem Eiropas Savienības politiku instrumentu projektiem (21.1.9.4.)	15 200		3 800	19 000
IZDEVUMI** kopā, t.sk.:	15 200	14 200	11 800	22 800
IZDEVUMI projekta īstenošanai	1 000	10 000	8 000	19 000
Pašvaldības un tās iestāžu savstarpējie transferti (EKK 7230)			3 800	3 800
Atlikums perioda beigās - kases apgrozības līdzekļi (F22010002 01)	14 200	4 200	0	